



Game Chain Gold

GCG

游链金

游链金官网：www.gcg123.com

GCG 白皮书

打造游戏领域的数字黄金资产

让游戏休闲时间创造数字财富

2020 年 2 月

Version 2.1

摘要

根据市场研究公司 Newzoo 发布的《2018 全球游戏市场报告》，2018 年全球游戏产业收入将达 1379 亿美元（约合人民币 8732 亿元），其中的 703 亿美元来自移动平台，占比超过一半。中国游戏市场规模将达到 379 亿美元（约合人民币 2650 亿元），占全球游戏市场收入的 25% 以上，在营收规模与玩家数量上，中国市场排名第一。

GCG 概述

游链金 (Game Chain Gold)，简称：GCG，是由游链金基金会基于区块链技术发起的去中心化数字资产。

总量：2600 万个，基于 **X11 的 POW 算法 (Proof Of Work，工作量证明机制，按照算力大小竞争)** 分发，区块时间：1 分钟，区块奖励 0.5 个 GCG (全网 1 分钟产

出 0.5 个币，一年全网大约挖出 26 万个)。

2600 万个全部挖完后，每年增加 1% (2600 万*1%)，用于奖励矿工继续维护钱包网络出块运行。

游链金基于点对点的分布式网络货币系统，她可以在瞬间，以低廉交易费的方式向全世界的任意个体付款。游链金是一个去中心化分发的项目，且拥有全球性的支付网络，严谨的密码学协议使这个网络系统充分保障每一位用户的数字资产安全。

GCG 愿景

打造游戏领域的数字黄金资产

让游戏休闲时间创造数字财富

游链金 (GCG) 致力于成为游戏领域流通的游戏数字

黄金资产，不仅可作为游戏领域上的交易、支付、转账、手续费等各类业务费用，还可用于购买道具、游戏金币、加速服务、陪练服务等，亦或兑换成为其他资产。

GCG 的稀缺资产属性，让游戏资产也能像比特币等数字货币一样，有通缩溢价的增长预期，通过游链金区块链社区生态的建设，帮助玩家在游戏娱乐的同时，也能实现道具等虚拟资产的财富增值。

区块链是一种颠覆性的技术，游戏行业的特性决定它是区块链的最佳应用场景之一。已被腾讯收购的芬兰移动游戏巨头 Supercell CEO 埃卡·潘纳宁 (Ilkka Paananen) 称：“游戏已经发展成为一项真正的大众市场业务，其市场潜力巨大，且将来还会持续增长。”

GCG 游链金将通过打造游戏生态社区，重新定义游戏领域的虚拟资产，让虚拟资产也能像比特币一样，有通缩溢价增值的预期。

传统游戏资产缺陷

目前传统游戏资产存在的缺陷：

1、游戏内虚拟资产价值欠缺有效保障

游戏内的虚拟资产价值通常伴随着游戏热度减退而贬值，单一的游戏资产会因为缺乏公允的认同变得极度泡沫化，一旦游戏热度下降、玩家流失，就会导致游戏里面的虚拟资产泡沫破裂，资产价值归零；

2、目前的游戏资产没有流通性

游戏里的虚拟资产一方面可以让玩家对游戏产生更高的用户粘度，但另一方面因为缺乏流动性的虚拟资产会使玩家游戏积极性下降、游戏间资产兑换难度提高，造成游戏群体流失，加之法规通常不允许游戏内的虚拟资产使用法币进行交易，这就进一步加重了因不能流通而造成的游戏资产贬值。

游链金将解决传统游戏资产的这种缺陷，提供一个被

大众认同的游戏数字资产（像比特币一样被广泛的人群认同），并作为游戏平台上公允的资产价值背书币自由流通。

GCG 发展历程

- 2018 年 10 月，团队构建 GCG 初步思路；
- 2019 年 5 月，GCG 筹备阶段；
- 2019 年 6 月，服务于 GCG 营销推广的自媒体体系开始打造；
- 2019 年 9 月，游链金早期支持者社区建立；
- 2020 年 2 月，游链金钱包 V1.0 客户端发布，挖矿分发 Token 正式开始。

GCG 发展规划

游链金将一如既往的秉承愿景，主要发展方向是游戏

领域，通过在各游戏社区间让玩家流通游链金，扩大共识群体，最终使 GCG 成为游戏领域流通的游戏数字黄金资产。

- 2020 年，渗入各游戏社区发展游链金早期共识用户，促进玩家间使用 GCG 进行游戏装备、道具等交易，在共识用户间裂变发展；
- 2021 年，对接第一批交易所及游戏方面的应用场景；
- ——将来，打造更多的共识用户社区，对接更多的主流交易所、主流游戏应用场景。

Token 发行计划

发行目的：

通过 x11 的 POW 算法 (Proof Of Work , 工作量证明机制) 分发游链金，使每一个用户都可以公平的使用电

脑参与游链金 Token 挖矿分发，让社区用户**边游戏娱乐边挂机挖矿**，在游戏娱乐的同时产出 GCG，实现**让游戏休闲时间创造数字财富**的理念。

Token 资料：

中文名称：游链金

简 称：GCG

英文名称：Game Chain Gold

发布日期：2020 年 2 月 13 日

货币总量：2600 万个

开发团队：游链金基金会

区块时间：60 秒

区块奖励：0.5 个币

核心算法：x11 算法

挖矿方式：pow

总量说明：全网 1 分钟产出 0.5 个币，一年大约挖出 26 万

个。2600 万个全部挖完后，每年增加 1% (2600 万*1%)，用于奖励矿工继续维护钱包网络运行。

GCG 官网：www.gcg123.com

免责声明

区块链行业作为新兴产业，具有非常高的投资风险和技术风险，GCG 白皮书作为该项目的技术和产品描述，阐述了其在游戏行业的未来发展前景，不建议不具备风险承受能力的人进行投资。

版本声明

不同版本之间表述若有矛盾时，以最新版本为准。

解释权

Game Chain Gold 项目团队对本白皮书保留最终解释权。



Game Chain Gold